**Strings em C**

Uma string é uma sequência de caracteres que permite representar nomes, endereços e outras informações textuais. Antes de iniciar nosso estudo das funções que recebem e lêem strings, vamos apresentar o %s.

Você deve se lembrar que usamos %d para representar números inteiros, %f para números decimais e %c para caracteres.

Para strings, usamos o %s. Assim como os números e caracteres, também podemos usar a nossa tão conhecida função scanf para receber uma string do usuário.Há um porém com a leitura de strings e um problema com a função scanf para strings.O porém é o seguinte: lembra que repetimos, exaustivamente, que o nome de um vetor nada mais é que o endereço de memória do primeiro elemento do vetor?

Lembra que dissemos também no tutorial de C passado, sobre a definição de strings, que strings são um vetor de caracteres com um caractere delimitador \0 no final?

E por fim, lembra que, para armazenar dado em uma variável, na função *scanf()* nós sempre passamos o endereço da variável ( &variável)?

Se você conseguiu ver onde chegamos, notará que para receber uma string do usuário através da função *scanf()*, não é necessário colocar o operador &, pois o nome da string em si já é um endereço de memória.

A sintaxe para receber uma string por meio da *scanf()* é:

scanf(“%s”, nome\_da\_string);